

網路名詞解釋

1BASE5：IEEE StarLAN 在 1Mbps 基頻式網路上的執行標準，網路最長距離可達 400 公尺

10BASE2：IEEE Ethernet 在 10Mbps 基頻式細型銅軸電纜上的執行標準，纜線最長可達 200 公尺

10BASE5：IEEE Ethernet 在 10Mbps 基頻式粗型銅軸電纜上的執行標準，纜線最長可達 500 公尺

10BASET：IEEE Ethernet 在 10Mbps 基頻式規格 24 無遮蔽雙絞線上執行標準 3+：3Com 公司的網路系統，採行一部份 Xerox 的 XNS (Xerox Network System) 及 MicroSoft/IBM 的 PC LAN 協定

802.3：由 IEEE 所制訂，用來規範 Ethernet 網路的存取規則 CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection)

802.4：由 IEEE 所制訂，用來規範 Token bus 網路的存取規則

802.5：由 IEEE 所制訂，用來規範 Token Ring 網路的存取規則

AC (Access Control)：在記號環網路封包裡其中一個 byte 的名稱，用來表示 Token 的存在與資料框的優先性

access method：用來仲裁網路纜線由誰來存取的一套規則

accounting management (統計管理)：依照用戶或群組計算網路使用成本的一套法則，同時也是 ISO 所制定，網路管理標準其中的一項功能

ACSE (Association Control Service Element)：一種應用層的協定名稱

active/passive device：類似像 Token Ring MAU 可以提供迴路電流的元件，稱之為 active device；而相反地，不提供電流的元件即屬 passive device

address (位址)：網路和工作站上所指定的一串唯一的數字，用來區別每一個網路單元，使之能夠獨立收送訊息

AFP (AppleTalk Filing Protocol)：在 AppleTalk 網路裡，用來管理遠端檔案存取的一種表示層 (presentation level) 的協定

ALAP (AppleTalk Link Access Protocol)：在 AppleTalk 的網路裡，用來管理 LocalTalk 封包傳輸的一種資料層 (data link-layer) 的協定

analog (類比)：在無限電壓範圍內，其波形連續性變化的一種傳輸模式

analog recording：將資料從數位轉換成類化的一種方法

ANSI (American National Standards Institute)：在美國制訂標準的一個主要的組織，幾乎等於是美國的 ISO 一樣

API (Application Program Interface)：一套程式寫作的標準程序，讓不同協定層級之間能夠相互溝通

APPC (Advanced Program-to-Program Communications)：主要用在 SNA 網路下的個人電腦，用來和主機系統相互溝通，採用高階程式互動式的 LU6.2 標準

AppleShare：採用 AppleTalk 協定的 Apple 電腦網路系統

AppleTalk：由 Apple 電腦公司所制訂的一種通信協定，利用遮蔽式的雙絞線來連接主機和周邊設備，其傳輸速率大約是 230.4Kbps，在網路層和傳輸層的協定包括 DDP (Datagram Delivery Protocol)、ATP (AppleTalk Transaction Protocol)、ASP (AppleTalk Session Protocol) 以及 NBP (Name Binding Protocol)

application layer (應用層)：位於 OSI (Open Systems Interconnection) 通信協定的第七層，定義使用者應用程式的標準

ARCnet：一種由 Datapoint 公司所發展的網路，利用 Token 傳遞的方式，速率可達 2.5Mbps，最多可連接 255 個節點

ARP (Address Resolution Protocol)：TCP/IP 下面，用來決定 DLC (Data Link Control) 位址的一種通信協定

ARPA (Advanced Research Projects Agency)：由美國國防部裡面的一個單位，所發展出的 ARPANET，是全世界第一個分封交換網路

ASCII (American Standard code for Information Interchange)：由 ANSI 所制定的七個 bit 二進制標準碼，用來定義個人電腦與主機所使用的文數字元，加上一個額外的 bit 形成 8-bit 的字元 (Byte)

asynchronous transmission (非同步傳輸)：一種利用啓始位元 (Start bit) 和結束位元 (Stop bit) 所控制的資料傳輸技術，在傳輸的字元之間沒有固定的時間間隔

audit trails：在網路上當某一個使用者要求使用某一個資源時，用來記載這些動作的記錄

AUI (Attachment Unit Interface)：在粗型 Ethernet 上所用的一種接頭，通常還包括一條 drop 纜線

back-end (後端)：用來處理資料的一種資料庫伺服功能與程序

backbone (主幹)：用來連接許多工作站或子網路的一條纜線

backup (備份)：為防止系統故障所執行的一種資料覆製動作

balun (balance, unbalance)：一種連接在平衡式和非平衡式線路之間，做為阻抗匹配的元件

bandwidth (頻寬)：以 Hertz 為單位，用來表示傳輸的容量，代表傳輸信號的最高頻率與最低頻率之間的頻寬

baseband (基頻)：通信線路的頻寬被單一數位信號所佔用的一種網路，不像寬頻網路，並未使用到調變的技術

baud：表示每秒信號在傳輸線上改變相位的速率，相位改變可以代表一個或數個 bit，因此 baud 就是 bps (bits per second) 的意思

bindery：NetWare 裡面用來表示用戶名稱、密碼、群組和計帳資訊的資料庫名稱

BNC：用於細型銅軸纜線裡的一種標準接頭

Boot PROM (Boot Programmable Read-Only Memory)：通常指裝在網路卡上面的一個晶片組，用來促使個人電腦從網路上載入其作業系統

bridge (橋接器)：運作在連結層 (Data-Link layer) 的設備，用來連接相同協定的區域

broadband (寬頻)：多重信號同時在一個網路上傳送，共同分享頻寬的方式，必須藉由無線頻率調變將信號予以編碼

broadcast (廣播)：將訊息同時傳送到網路每一個節點的動作稱之

router (橋徑器)：一種可以導引特定通信協定的封包，而以橋接器方式處理其他協定封包的一種設備，也就是說其功能包含橋接器和路由器

buffer (緩衝器)：一種臨時儲存的空間，讓連續性的資料流得以暫時儲存，例如鍵盤和處理器，或是處理器和印表機之間，用來儲存資料的位置，以便讓兩者之間的速度差距得以彌補

bus topology：一種網路的型態，每個節點都連接在單一條纜線上面，而兩端以終端電阻做為端點

cache (暫存器)：一種用來儲存最常用資料的高速記憶體空間，以增進系統的效率

cascaded stars：一台多埠信號增益器做為集中點，再以多台同樣的設備向各幅射延伸的一種網路型態

CCITT (Consultative Committee for International Telegraphy and Telephone)：一個屬於國際電信聯盟 (ITU) 的組織，負責通信標準的制訂工作

Cheapernet：和 Thinnet 同義

client (用戶端)：向伺服器要求網路服務的一台終端設備

client server computing (主從運算架構)：某一台電腦向另一台掌握資料的伺服器提出要求，以完成某一運算的一種技術

CMIP/CMIS (Common Management Information Protocol/Servers)：由 OSI 制訂用來管理異質性系統的一項標準協定

coaxial cable (同軸電纜)：一種具有單心導線，以防止電磁及射頻干擾的傳輸介質

common carrier：領有執照，能夠提供資料及語音通信服務的機構

concurrency control：用來調節數個使用者同時存取檔案資料庫的一套規則

contention：網路利用持續地送出信號以爭取傳輸時序的一種存取方式

CPU (Central Processing Unit, 中央處理單元)：在個人電腦內負責主控的微處理器晶片

CRC (Cyclical Redundancy Check)：跟隨在資料封包的結尾，用來偵測傳輸錯誤與否的一種技術，這個伴隨的位元組在傳輸之前即經由計算程序獲得，如果經過傳輸之後重新計算的結果與原來的不同，則接收端即要求封包重新再送

CMSA/CA (Carrier Sense Multiple Access/Collision Avoidance)：使用於 AppleTalk 網路，非常類似 CSMA/CD 競爭存取網路的一種方式。與 CSMA/CD 不同的是，傳送端必需取得接收端的同意，一旦接收端反應出 clear to send 信號時，才開始傳送的動作

CMSA/CD (Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection)：在網路上各節點競爭以取得傳送權的一種存取方式，如果同時間有多人以上欲傳送資料的話，必須

放棄傳送，並且等待一段亂數時間，然後再重新傳送

DAT (Digital Audio Tape)：用來儲存數位化資料的一種磁帶

data integrity (資料完整性)：利用錯誤偵測以達到資料正確性的一種運算方式

data link layer (資料連結層)：OSI 網路標準的第二層，用來定義資料包和傳輸的一種通信協定

database server (資料庫伺服器)：網路上供使用者或管理者存取的一台電腦，通常採取主從架構，將資料分散式處理，讓各節點和伺服器之間互相存取資料

datagram：在 IP 通信協定裡的一項，表示一個封包含位址和資料

DB-9：用於記號環網路和序列式連接的一種九針接頭

DB-15：用於乙太網路傳收器上面的一種 15 針接頭

DB-25：用於串列或平行列連接的一種 25 針接頭

DCE (Data Communication Equipment)：用來建立、維持和終止一個通信活動的一台設備，必要的話，並且提供編碼和轉換的功能

DDD (Direct Distance Dialing)：電話用戶不需透過接線生，即可撥接區域以外用戶的一種電信服務

DECnet：Digital Equipment Corporation (DEC) 公司所採用的一種網路協定

DES (Data Encryption Standard)：美國用來定義資料加密的標準

DID (Direct Inward Dailing)：電話用戶不需透過交換即可從某一系統撥號至另一電話的一種電信服務

disk duplexing (磁碟複製)：在某一台伺服器利用二片磁碟控制卡以達到容錯的做法

DLC (Data-Link Control)：一種資料封包協定，含目的位址、來源位址，和控制用的資訊等

DMA channel (Direct Memory Access channel)：不完全依賴 CPU 的一種記憶體存取方式

DNS (Domain Name Service)：TCP/IP 通信協定裡用來解析和管理網路資源名稱的一種協定

DOS (Disk Operating System, 磁碟作業系統)：由微軟公司所發展，並且被其他製商如 IBM 等移植到它們的電腦上的一套作業系統

Down Time：網路無法使用的時間間隔

DQDB (Distributed Queue Duall Bus)：被提議用在都會區網路之間的一種通信技術

EBCDIC (Extended Binary Coded Decimal Interchange Code)：由 IBM 制訂，用在其主機以表示文數字和圖形字元的一種二進位碼

EEHLLAPI (Entry Emulator High Level Language Applications Programming Interface)：HLLAPI 底下的一組 IBM API

EISA (Expanded Industry Standard Architecture)：由 Compaq 所改良的一種匯流排架構，可以回溯與傳統的 ISA 匯流排相容

electric mail (電子郵件)：在通訊連線上面，使用者用來收送訊息的一種應用程式

EMI/RFI (Electromagnetic Interference/Radio Frequency Interference)：在傳輸介質上的一種雜訊形式，會造成資料不完整性，增加傳輸上的錯誤率

emulation (模擬)：用一個設備來模擬另一台設備的做法

Enterprisewide network (泛企業網路)：在單一企業體之，透過網路連線將所有企業的單位連接在一起

ESDI (Enhanced Small Device Interface)：一種針對電腦轉接卡和控制卡的介面型態

Ethernet (乙太網路)：由 Xerox 所設計的一種 10Mbps，基頻式 CMA/CD 的網路

EtherTalk：AppleTalk 用來控制乙太網路傳輸的通信協定，也是 Apple 的乙太介面卡和驅動程式，第一代產品已在 1989 年為第二代所取代

Ethertype：在乙太封包用來顯示協定型態的一組 2 byte 編碼

fault management (錯誤管理)：用在偵測、隔離並且修正網路上所發生的錯誤，也是 ISO 所制定的網管標準中之一項

fault tolerance (容錯)：在系統發生異常的情況下還能完成錯誤管理，並保持系統不中斷運行的一種功能

FC (Frame Control)：在記號環網路裡表示訊框型的一組資料

FCC (Federal Communications Commission)：美國政府單位，職掌所有無線電和電磁通訊標準的監督、授權和管制

FDDI (Fiber-Optic Data Distribution Interface)：利用光纖傳輸 100Mbps 的一種輸介面

fiber optic cable (光纖纜線)：利用玻璃或塑膠纖維所製成的纜線，可以讓調變過的雷射或 LED 光脈信號在上面傳輸，重要的是較不受雜訊干擾和遭人竊取信號

file locking (檔案鎖定)：資料管理所使用的一種方法，將檔案保留給最先提出要求的使用者，並且拒絕其他使用者的存取

file server (檔案伺服器)：在網路上集中式保有資料無人存取的一台電腦，檔案伺服器可以是專屬的，除了網路管理以外，不允許其他的運作在其上面；當然也可以是非專屬的，這樣一般的使用者程式都可以在其上面執行

flags (旗標)：介於 process 之間傳送的信號

flow control (流量控制)：當接收設備不暇接收資料時，利用像緩衝器之類的硬體來管制資料傳送

frame (訊框)：見 packet 的解釋

front-end (前端)：用來顯示，輸入和更新資料的一台用戶端設備

FTAM (File Transfer Access and Management)：管制檔案存取的一項應用層 (Application level) 的通信協定

FTP (File Transfer Protocol)：TCP/IP 用來做檔案傳輸的一種應用層的通信協定

gateway (閘通道)：連接兩個不同協定與傳輸介質網路的一台設備，閘通道可以

是區域連接，也可以是廣域的連接

GOSIP (Government OSI Profile)：美國政府特別針對 OSI 協定重新設計的一個版本

HDLC (High-Level Data Link Control)：ISO 針對 X.25 國際通信所制訂的標準

helical scan：將資料以斜紋式存放，以增加儲存空間的一種方法

heterogeneous network (異質性網路)：由不同的電腦執行不同的協定所組成的一種異質性網路

HLLAPI (High Level Language Applications Programming Interface)：這是 IBM 的一種 API

Hub (集線器)：在星狀架構的網路裡用來連接設備的一台集中器或增益器

IEEE(Institute of Electrical and Electronics Engineers)：ISO 裡面負責協助制訂網路標準的一個專業組織

impedance (阻抗)：計算電流流過某傳輸介質的阻抗，以歐姆 (ohm) 為計算單位

interface (介面)：資料交換的連接區域

Internet (國際網路)：包括 National Science Foundation 和 Advanced Projects Research Agency 等組織所連成的一個網路

internetwork (網際網路)：結合兩個以上不同性質的網路所形成的集合體

interoperability (互通性)：表示在異質性網路之間相互連接及交換資訊的能力

I/O address (Input/Output address)：做為資料輸出／輸入的起始地址

IP (Internet Protocol)：TCP/IP 底下負責封包導引的一項通信協定

IPC (Interprocess Communications)：在應用軟體之間資料交換的一個通信協定

IPX (Internetwork Packet eXchange)：屬於 NetWare，相當類似 IP 的一種協定

IRQ (Interrupt Request)：硬體元件要求中央處理器提供服務的方法

ISA (Industry Standard Architecture)：個人電腦上最常見的一種匯流排架構，如 IBM、XT 與 AT 皆使用之

ISDN (Intergrated Services Digital Network)：被設計用來同時傳送語音、數據資料和視訊的一種網路

ISO(International Standard Orgnization)：制訂 OSI 及其他網路標準的一個國際性組織

jabber (擁塞)：網路卡因為故障而持續地送出錯誤資料，造成網路擁擠的情形

LAN (Local Area Network, 區域網路)：一些軟硬體設備，透過共同的傳輸介質相連接，其幅員不超過 10 公里的網路

LAN-aware：具有檔案或記錄，以鎖定網路的使用的一種應用程式

LAN-ignorant：針對單一使用者所寫的應用程式，不適用於網路的環境

LAN-intrinsic：針對主從架構所開發的應用程式

LAN Manager：在 OS/2 架構上所使用的網路作業系統

LAN Server：IBM 針對 LAN Manager 所開發的產品

LAP (Link Access Protocol)：AppleTalk 的協定，包括用在乙太網路的 ELAP，以

及用在 LocalTalk 網路的 LLAP

LAT (Local Area Transport) : DECnet 用來定義終端機與主機之間連線的通信協定

leased line (專線) : 固定連接式的電信線路，供專屬的客戶使用

LED light (Light Emitting Diode) : 發光二極體

Link Layer : 見 data link layer

LLC (Logical Link Control) : 定義資料傳輸第二層的協定，稱之為 IEEE 802.2 標準

LocalTalk : 使用 CSMA/CA 技術，每秒 230Kbps 的一種基頻式網路

looback (迴路) : 一個設備將信號送出去，並等待信號傳回的一種診斷測試

loosely coupled : 各自具有記憶體與匯流排的多重處理器電腦系統

LU (Logical Unit) : IBM SNA 網路的一種通信協定

LU 6.2 (Logical Unit 6.2) : 在 IBM SNA 網路裡用來管理對等式網路通訊的一種協定

MAC (Medium Access Control) : 為管理傳輸介質存取而制定的一種第二層通信協定

MAN (Metropolitan Area Network) : 一種距離能達到 80 公里的高速資訊網路

Manchester encoding (曼徹斯特編碼) : 利用前後兩信號之間的差異來決定編碼方式的一種技術，可以做到自我同步的功能

MAP (Manufacturing Automation Protocol) : 由 General Motors 所制定，用來管理生產環境的一種 OSI 標準

mapping (映射) : 將本地的資源導至網路上的設備

MAU (Multistation Access Unit) : 一種線路集中器或是傳收器，用來將電設備連上傳輸介質

MCA (Microchannel Architecture) : IBM 專屬的一種匯流排架構，提供優於 ISA 的效能

MIB (Management Information Base) : 一種用於 CMIP 和 SNMP 的網路管理資料庫

mirroring (鏡射) : 將主磁碟的資料完全一致地儲存在另一台備份的磁碟上，當主磁碟發生損時，可由備份磁碟予以取代的一種容錯技術

modem (數據機) : 將數位信號轉換為類比式信號的設備

modulation (調變) : 將信號按照頻率、相位或振幅予以調整的作法

mount : 在 NFS 和其他網路裡，電腦設備存取網路檔案的一種方式

multicast (多重播送) : 同時送到多台節點的網路位址，或是指同時傳送一個訊息給許多節點的情形

multiprocessor (多重處理器) : 具有二個以上 CPU 的電腦系統，作業系統可以同時存取，以獲得多重的運算架構

multitasking (多重作業) : 從一個作業切換至另一作業不致遺失前一作業軌跡的工作模式，通常是透過時間切割的原理而完成的

multi-user software (多使用者軟體)：可供二個以上使用者同時存取的應用軟體，一般都是利用檔案鎖定的方式完成

NBP (Name Binding Protocol)：AppleTalk 用來將設備名稱轉譯成位址的協定

NDIS (Network Driver Interface Specification)：一種用來定義網路卡驅動程式的標準規範，可使網路卡的驅動程式不受硬體和通信協定的限制

NetBIOS (Network Basic Input/Output System)：一種廣泛應用在資料交換和網路存取的通信協定

NetWare：Novell 採用 IPX 和 SPX 協定的一種網路作業系統

network (網路)：將軟體和硬體以某種形式連接在一起，以便資料傳輸的一個系統

network architecture (網路架構)：用來描述兩節互相通訊所使用的通信協定與資料格式

Network Layer (網路層)：OSI 模式的第三層，用來定義資料導引的方法

Network Loadable Model (NLM)：安裝在 NetWare 伺服器上，提供額外資源管理功能的一套應用軟體或驅動程式

network topology (網路拓樸)：網路相連的節點所形成的架構，如星狀、環狀、樹狀，或匯流排的形式

NIC (Network Interface Controller)：提供電腦連上網路的介面卡

node (節點)：連接在網路的任何設備，包含工作站和伺服器，也可以指設備所連接的那個點

nondedicated server (非專屬伺服器)：除了網路資源維護軟體在背景模式執行之外，允許使用者程式也一起執行的伺服器

NOS (Network Operating System, 網路作業系統)：掌控網路的軟體，可在 DOS 上執行，以便監控資源的分享情形，通常也提供安全和管理工具

OS/2：原由 Microsoft 和 IBM 公司共同開發的一套單人多工作業系統，微軟退出後，IBM 獨力完成，現完全由 IBM 公司負責

OSI model (Open System Interconnection)：由 ISO 制訂，針對資料傳輸定義的一套七層式標準規範

packet (封包)：在資料傳輸時將資料和控制訊號以固定的格式結合在一起的集合體

packet filter (封包過濾)：根據一個封包所要到達的目的地以決定是否予以導引的一種功能，這種功能可用來控制網路的交通量

packet forwarding (封包導引)：不需查對目的位址，就將封包複製至另一個節點的作法

packet switching (分封交換)：傳送資料封包時選擇最有效率的路徑，並且允許多重連線共同利用單一通訊頻道的作法

PAD (Packet Assemble/Disassembler)：用來將終端機或電腦連上 X.25 網路的一種設備

PAP (Printer Access Protocol)：用來控制工作站和印表機之間資料傳送的一種 AppleTalk 協定

PCF (Physical Control Fields)：記號環標頭檔 (Token Ring Header) 裡面的 AC (Access Control) 與 FC (Frame Control) 位元組

peer-to-peer (對等式)：在網路上的數個節點每一個都可以發起與對方連線的一種網路系統，通常意指一個網路的所有節點都能夠與其他點相互分享資源的一種網路型態

performance management (效能管理)：計算並記錄電腦資源的使用情況，是 ISO 所制訂關於網路管理標準其中的一項

phase modulation (相位調變)：利用正弦波相位變化的一種調變方式

physical layer (實體層)：OSI 模式中的第一層，用來定義傳輸介質和信號的傳輸規範

pinouts (腳位)：電腦纜線的腳位安排

pipe (管路)：一種介於應用軟體和設備之間扮演緩衝器或是介面的元件

point-to-point (點對點)：只有兩個端點連接的網路型態

polling：一台集線器詢問其所連接的節點是否有資料待傳輸的網路存取方式

Presentation Layer (表示層)：OSI 模式的第六層，用來定義資料的格式和對話的規範

print server (列印伺服器)：用來管理印表機，並且接受其他電腦所要求列印服務的伺服器

print spooler：用來管理列印工作的一套軟體，讓眾多列印工作得以依序完成

propagation delay (傳輸延遲)：資料傳輸從起始點到目的地所需花費的時間

protected mode (保護模式)：CPU 內部的一種運作模式，當軟體程式向作業系統要求配置記憶體位址，而這些記憶體位址已由系統保留，以防止其他軟體存取

protocol (通信協定)：資料傳輸的領域裡規定資料格式、時序與錯誤偵測的套規則

protocol stack：表示不同通信協定在一起所形成的一種階層式架構

protocol suite：相關聯的一套階層式通信協定的組合

publishing (通告)：將網路資源通告讓每一位使用者知道

QBE (Query By Example)：資料庫的前端向使用者要求一種資料型態的範例，以便進行存取

query language (詢問語言)：允許使用者向資料庫索取資料的一種質詢式程式語言

queue (佇列)：等待處理的一系列工作項目

RAM (Random Access Memory, 隨機存取記憶體)：用來暫時儲存處理中資料的記憶體空間

RAM base address：專屬於某一項工作的記錄體起始位址

RARP (Reverse Address Resolution Protocol)：將 DLC (Data Link Control) 層位址轉譯為 IP 位址的一項通信協定

real mode (真實模式)：應用軟體直接存取記憶體的 CPU 運作模式

record locking (記錄鎖定)：網路上爲了防止數個使用者同時存取一筆資料，而使用的一種管理方式

redirector (重導器)：用來將本機的資源指向網路上某一節點，進而將其服務請求送到網路上處理的一種軟體

repeater (中繼器)：將傳輸信號重新產生並予放大，以便能送至延伸網路的一種元件，與通信協定和介質完全沒有關係

response time (反應時間)：從傳送最後一個訊息字元開始到接獲第一筆回應所需的時間

RFC：Request For Comment

RG-58：細型的 50 歐姆銅軸纜線

RG-62：用於 ARCnet 的 93 歐姆銅軸纜線

ring topology (環形拓樸)：將網路節點連接成封閉迴路的一種網路型態，由於沒有端點因此不需要終端電阻

RJ-11：用在電話線上面的一種四蕊成型接頭

RJ-45：用在 StarLAN 網路和一些電話線上面的一種八蕊成型接頭

Route Discovery (路徑搜尋)：在橋徑器上面所提供的一套程序，利用與其他節點交換網路位址以學習區域網路的網路拓樸

router (路由器)：用來連接二個以上網路的設備，支援某些協定以便過濾其他的封包

RPC (Remote Procedure Call)：某一個軟體透過網路在其他的節點上啓動一些程式，並獲得其執行結果的一種協定

SCSI (Small Computer System Interface)：電腦控制卡上面的一種介面型態

SDLC (Synchronous Data Link Control)：SNA 網路所使用的通信協定，很類似 LLC (Logic Link Control)

security control (安全管制)：防止網路受到不正常侵擾的功能，是 ISO 所制訂網路管理標準中的一項

SEF (Source Explicit Forwarding)：可以設定只允許某一台工作站的資料通過橋接器的安全防制措施

semaphore (信息)：利用訊息傳送以統籌相關動作所採用的一種信息

server (伺服器)：提供共享資源的一台電腦，例如網路上的檔案、印表機皆是

session (會期)：介於兩電腦或應用程式之間的網路連線期間稱之

Session Layer (會期層)：OSI 模式的第五層，定義兩應用程式之間的通信規範

shared memory (共享記憶體)：提供給多重程式存取的記憶體

shell：一種代理程式，當做作業系統(或說系統程式)與應用程式間的中介軟體

shielded (遮蔽式)：利用金屬鉑或 PVC 材質包在外層，以防止電磁干擾的一種纜線

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)：TCP/IP 管理電子郵件的通信協定

SNA (System Network Architecture)：IBM 主機系統所使用的通信協定

SNMP (Simple Network Management Protocol)：TCP/IP 負責網路管理的通信協定

sockets (插座)：在 UNIX 與 TCP/IP 之間通訊所使用的應用程式介面

SPOOL (Simultaneous Peripheral Operation On-Line)：參見 print spooler

SPP：Sequenced Packet Protocol

SPX (Sequential Packet Exchange)：Novell 在 SPP 標準上面所採行的方式

SQL (Structured Query Language)：對於管理資料庫資訊廣泛採用的一種程式語言

STA (Spanning Tree Algorithm)：在橋接器的網路裡用來決定最短路徑的一項標準協定

StarLAN：AT&T 採行 CSMA/CD 方式的一種網路作業系統

star topology (星狀拓樸)：一種網路拓樸，各個節點都連到同一台集中的元件，如集線器或集中器

store-and-forward：一種訊息交換的技術，將訊息暫時存放在中繼站上面，再找機會傳送到下一個目的地

stored procedures：將已編譯過的程式碼存放在一台智慧型的資料庫伺服器上面，這樣可以省去用戶端的處理負荷

StreeTalk VINES (Virtual Network StreeTalk Software)：用來發現遮和維繫分佈在不同位置的網路資源的一套協定

Synchronous Transmission (同步傳輸)：一種資料傳輸的方式，在傳送的字元與字元之間具有固定的時間間隔，因此不需要再用到起始字元和結束字元

T1：具有多重頻道，可以傳送聲音或數據資料，其速率達到 1.544Mbps 的一種長距離電信網路

T-connector (T 型接頭)：具有一公二母的 T 型 BNC 接頭

TCP (Transmission Control Protocol)：TCP/IP 用來管制序向資料的一套協定

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)：由 ARPA (Advanced Research Project Agency) 所發展的一套通信協定

Telnet：TCP/IP 用來管理字元終端機資料的一種協定

Thicknet：使用粗銅軸纜線的網路佈線方式

Thinnet：使用 50 歐姆細銅軸電纜的佈線方式

threads：在單一軟體程式內的個別程式單元

TIE Lines (Terminal Interface Equipment Lines)：長距離的一種固接式線路

tightly coupled：在多重處理器的電腦內，其 CPU 共用同一組記憶體和同一個匯流排的方式

time slicing：將時間資源切割成片段的單位，如此當軟體程式執行時，可以依此分配某一數量的時間單位以供使用

token (通位證)：在各個節點之間傳遞的一組特殊的字元，用來決定誰有權利進行資料拓樸

token bus：利用通行證傳遞方式的一種匯流排網路拓樸

Token Passing：一種網路存取的方式，網路上的節點必須等輪到他的時候才能傳送資料，至於是否輪到他是看節點與節點之間傳遞的特殊而定

Token Ring (記號環)：採用通行證傳遞方式的環狀網路，其速率是 4.16Mbps

TOP (Technical Office Protocol)：由波音公司所發展的另一個 OSI 版本

topology (拓樸)：見 Network Topology

tranceiver (傳收器)：用來傳送與接收網路上的資料，並且提供提供碰撞偵測的 AUI 元件

Transport Layer (傳輸層)：OSI 模式的第四層，用來定義訊息結構和一部份錯誤偵測的規範

tree topology (樹狀拓樸)：利用一條纜線連接各節點，以做為中央主幹的網路型態

triggers：未經編譯過的程式碼，存放在智慧型資料庫伺服器內的做法

twisted pair cable (雙絞線)：由一對以上，18 至 24 規銅線相絞在一起的一種纜線，絞線的目的是為了防止電磁和射頻干擾，可以是遮蔽式或無遮蔽式

type 1 cable：指無遮蔽式的二對式纜線

type 3 cable：指無遮蔽式的雙絞線

unity gain (調和增益)：指寬頻網路的信號損失與通過放大器之後的信號增益之間達到平衡

unshielded (無遮蔽式)：指沒有防止電磁干擾的纜線，只包覆一層塑膠或 PVC 層而已

UPS (uninterruptible power supply, 不中斷電源供應器)：具有電池備份能夠連續供電，以防止斷電發生的電源系統，對於網路伺服器、橋接器或閘通道格外需要

Value Added Process (VAP)：一種在 NetWare 伺服器上自動執行，以協助作資源管理的應用軟體

VINES (Virtual Network Software)：Banyan 以 UNIX 為基礎的網路作業系統及其協定

virtual circuit (虛擬電路)：可以視為一條專屬線路的通訊路徑，通常分封交換網路藉此傳送兩電腦之間的序向封包

VTAM (Virtual Telecommunications Access Method)：在 SNA 網路裡利用這種軟體來存取共享的資料

WAN (廣域網路)：一種能夠跨越廣大區域，透過電信單位所提供的傳輸線路以傳輸資料的網路

workstation (工作站)：一般指提供給單一使用者使用的一台網路的電腦

WORM (Write Once Read Many)：只能寫一次，但是卻能隨時讀取的一種光碟產品

X.25：CCITT 制定用來定義分封式網路的一種光碟產品

X.400：CCITT 制定用來定義國際間電子郵件傳輸的通訊協定

X.500：CCITT 制定用來定義多重系統情況下檔案和目錄維繫的標準協定

XNS (Xerox Network System) : Xerox 公司的資料傳輸協定

zone (區域) : AppleTalk 網路裡根據網路的使用所劃分的群組